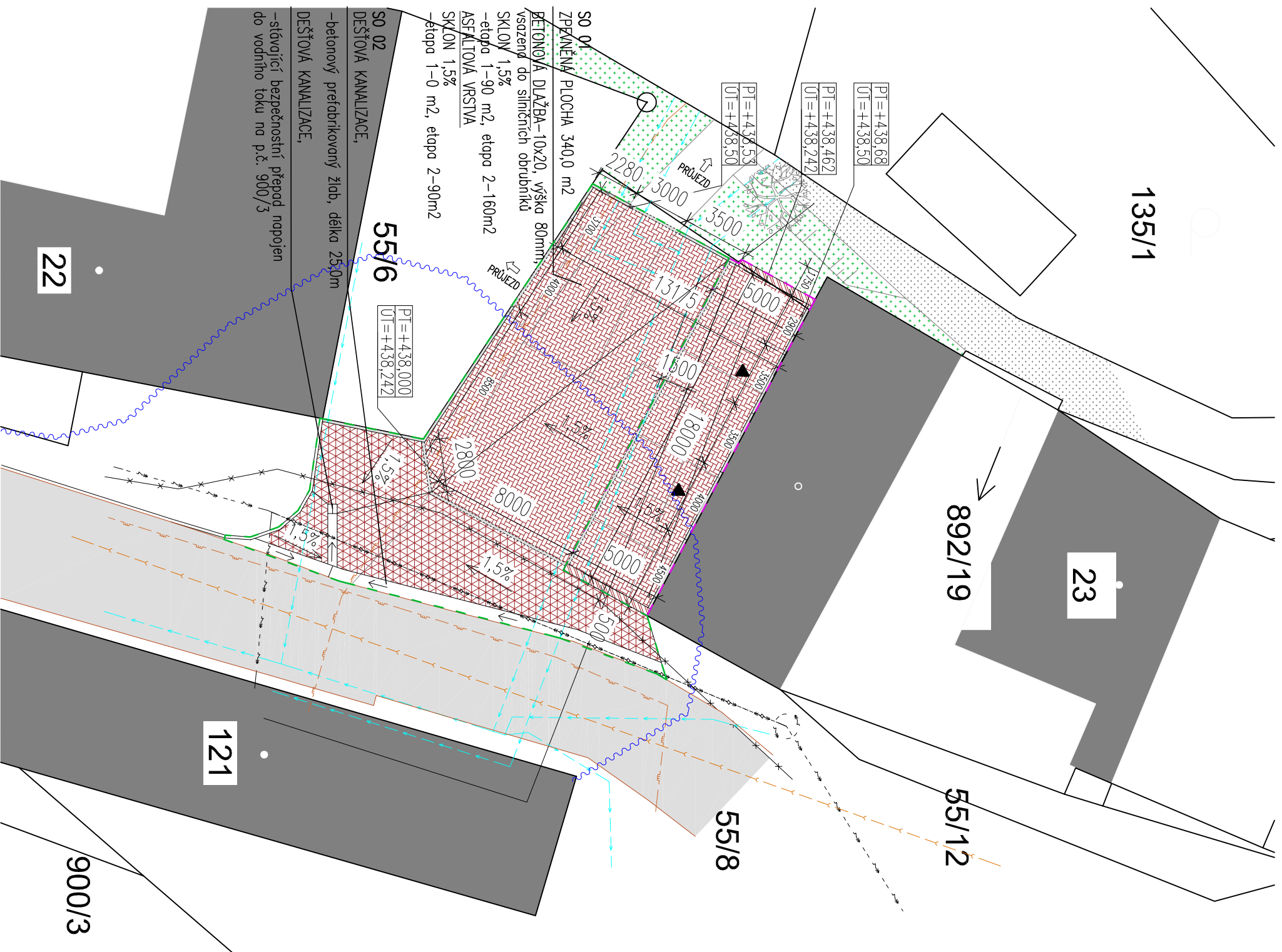


# KOORDINAČNÍ SITUACE



## LEGENDA:

- STÁVAJÍCÍ SÍŤ**
- STÁVAJÍCÍ VODOVODNÍ ŘÁD, VODOVODNÍ PŘÍPOJKY
  - STÁVAJÍCÍ SPLAŠKOVÁ KANALIZACE
  - STÁVAJÍCÍ DEŠŤOVÁ KANALIZACE
  - STÁVAJÍCÍ VEDENÍ PLYNU
  - STÁVAJÍCÍ SDĚLOVACÍ VEDENÍ
  - STÁVAJÍCÍ VEDENÍ NÍZKÉHO NAPĚTÍ
- OSTATNÍ**
- STÁVAJÍCÍ STODOLA-VJEZD
  - STÁVAJÍCÍ SILNIČNÍ OBRUBNÍK
  - NAVRHOVANÝ SILNIČNÍ OBRUBNÍK
  - NAVRHOVANÝ SILNIČNÍ OBRUBNÍK-NÁJEZDOVÝ
  - OCHRANNÉ PÁSMO INŽENÝRSKÝCH SÍŤÍ
  - ZAPLAVOVÉ ÚZEMÍ
- ZPEVNĚNÁ PLOCHA, BETONOVÁ DLAŽBA
  - ZPEVNĚNÁ PLOCHA, ASFALTOVÁ VRSTVA
  - NAVRHOVANÁ OPĚRNÁ ZEŤ, VÝŠKY 250 mm, ZTRACENÉ BEDNĚNÍ TL.: 400mm
  - STÁVAJÍCÍ VODNÍ TOK
  - DEMONTÁŽ STÁVAJÍCÍCH VRSTEV
  - ZELEŇ

## ETAPIZACE

- ETAPA 1
- ETAPA 2

## LEGENDA STAVEBNÍCH OBJEKTŮ:

- SO 01-ZPEVNĚNÁ PLOCHA I
- SO 02-DEŠŤOVÁ KANALIZACE

## POZNÁMKA

ZPEVNĚNOU PLOCHU JE NUTNÉ REALIZOVAT S OHLEDEM NA STÁVAJÍCÍ STAVBY, ZEJMÉNA NA JEJICH ZÁKLADOVÉ KONSTRUKCE

## TRASY SÍŤÍ JSOU POUZE ORIENTAČNÍ

- NEJEDNÁ SE O PROVADĚCÍ DOKUMENTACI STAVBY, DOKUMENTACE JE URČENA POUZE PRO POTŘEBY ÚZEMNÍHO A STAVEBNÍHO ŘÍZENÍ
- PŘI PROVADĚNÍ STAVBY JE NUTNO POSTUPOVAT DLE PLATNÝCH ČSN A TECHNOLOGICKÝCH PRAVIDEL S OHLEDEM NA PLATNÉ PŘEDPISY BOZP
- POKUD DOJDE PŘI PROVADĚNÍ K NEJASNOSTEM NEBO NEPŘEDVÍDANÝM OKOLNOSTEM JE NUTNÉ NEPRODLENĚ INFORMOVAT PROJEKTANTA A UPŘESNIT DALŠÍ POSTUP V AD
- NA STAVBĚ MUSÍ BÝT DODRŽOVÁNY VŠECHNY PRACOVNÍ, TECHNOLOGICKÉ A TECHNICKÉ POSTUPY VČETNĚ DOPORUČENÍ VÝROBCŮ JEDNOTLIVÝCH STAVEBNÍCH SYSTÉMŮ DLE ČSN A SOUVISEJÍCÍCH PŘEDPISŮ



ZOBROZENÝ PROJEKTANT	ING.ARCH.SOŇA KŘIBALOVÁ	<b>SOŇA KŘIBALOVÁ</b> <b>PROJEKTOVÁ ČINNOST VE VÝSTAVBĚ</b> Velké Meziříčí, U Svaté 30, 594 01 IČ: 02186497
VYPRACOVANÁ	ING.ARCH.SOŇA KŘIBALOVÁ	
INVESTOR	MĚSTO VELKÉ MEZIŘÍČI, RADNICKÁ 29/1, 59401 VELKÉ MEZIŘÍČI	
KRAJ	KRAJ VYSOČINA	
STAVBA	ZPEVNĚNÁ PLOCHA II MOSTIŠTĚ	FORMÁT 2 A4
OBJEKT	ZPEVNĚNÁ PLOCHA, P.Č.: 50/3, K.Ú.: MOSTIŠTĚ U VELKÉHO MEZIŘÍČI	DATA 06/2024
DÍLČÍ ČÁST	SITUAČNÍ VÝKRESY	ČÍSLO ZAKÁZKY
OSAH	KOORDINAČNÍ SITUACE	MĚRITVO 1:500
		ČÍSLO PŘÍLOHY D.4.